**Промежуточные результаты проекта “Разработка и внедрение цифровой адаптивной платформы для обучения программированию с функцией формирования навыков командной работы” (февраль 2020 –март 2021)**

В рамках реализации проекта разработана и описана архитектурная модель для реализации цифровой образовательной платформы как программного комплекса. Модель представлена в BPMN-совместимой нотации кросплатформенными CASE-средствами с частичной автоматизацией процедуры адаптации модели к структуре реализуемого кода. Создан скрипт для развертывания окружения цифровой образовательной платформы для операционных систем на базе Linux и Windows. Скрипт позволяет развертывать окружение как на облачных платформах с выделенным сервером, так и для локальной сети.

Решена проблема нагрузочного тестирования цифровой платформы в локальной учебной сети в условиях пандемии путем разработки и внедрения подхода на базе виртуализации. Виртуализация аппаратных ресурсов одной физической машины обеспечивает клиент-серверное взаимодействие, приближенное к условиям локальной учебной сети, доступной для студентов - участников цифровой платформы в аудитории.

Проведены первичные исследования аудитории и эффективности цифровой платформы как средства - собраны и проанализированы отзывы потенциальных участников и пользователей цифровой платформы.

Разработаны и интегрированы в интерфейс механизмы, обеспечивающие независимость графических элементов и спрайтов от структуры интерфейса платформы для удобства переключения тематического контекста выполняемых на базе платформы задач.

Разработаны и интегрированы в интерфейс средства для сбора и обработки вводимых данных на стороне клиента (в частности, консольный интерфейс с нативной поддержкой языка JavaScript).

Реализованы механизмы обеспечения безопасности и целостности данных на стороне сервера в процессе обработки данных и выполнения пользовательских внешних скриптов.