**Реальное и виртуальное интеллектуальное событие при решении комплексных проблем**

В исследовании предполагается раскрытие содержания такого фундаментального понятия, как «интеллектуальное событие». Интеллектуальное событие – это аналог перцептивному событию в восприятии (В.А. Барабанщиков) только в мышлении, в условиях познавательной, прежде всего мыслительной деятельности, которая обеспечивает решение комплексных личностных проблем. Термин «событие» используется для отражения интеллектуальной системы субъекта, которая оказывается задействованной при решении различных задач. В ней решающую роль играет такой познавательный процесс как мышление, вектор «мотив-цель», а также мыслительные процессы, умственные действия, формы мышления, смысловые установки, бессознательные слои психики, оценочные суждения, сформировавшиеся когнитивные стили, психические состояния. Сравнить и установить специфику интеллектуального события в реальной и виртуальной ситуации – вот важная цель современной психологии, на достижение которой направлен проект.

Реализация данной цели осуществлена через новую методологическую парадигму, которая состоит в совмещении трех базовых в современной отечественной психологии подходов с экспериментальными изысканиями (характерно для постнеклассического развития науки). Культурно-исторический (Л.С. Выготский), системно-структурный (Б.Ф. Ломов, В.А. Барабанщиков, Д.В. Ушаков), субъектно-деятельностный (С.Л. Рубинштейн, А.Н. Леонтьев, Д.А. Леонтьев) подходы будут реализованы при рассмотрении виртуальной и обычной онтологий (в форме интеллектуальных событий), которые объединяют их важные компоненты. Выделенная ВР-онтология имеет высокую специфику по отношению к традиционной онтологии.

Основным содержанием интеллектуального события выступает информационное, которое строится в способах организации интеллектуальных решений аналогично перцепции – интеллектуальный строй, схема, план. Спецификой по отношению к восприятию является большая представленность обобщенных действий, движение смыслов условий и требований актуальных задач.

В содержание работы входит создание цикла ВР-программ (традиционные малые латеральные – «Методика Выготского-Сахарова» и др., в ситуации боевых действий, в ситуации комплексных условий. Будет создана 1 (вспомогательная) ВР-программа по достижению наибольшей релаксации субъекта, в которую вмонтированы элементы техники десенсибилизации и переработки движениями глаз (ДПДГ).

 Научная актуальность исследования определяется тем, что впервые в мировой методологии будет раскрыто содержание интеллектуального события как важной части бытия (реального и виртуального) современного человека. Кроме того, впервые в мировой практике механизмы образования интеллектуального события исследуются в ВР, будут использованы методы психосемантики в психологии ВР, в сочетании с делением ВР на три уровня, использованием двух видов аватаров. В ходе анализа протоколов мышления устанавливаются изменения мыслительных процессов, способностей, умственных действий, перцептивных навыков и т.д. в ходе взаимодействия с объектами-ситуациями.

Социальная актуальность и новизна проекта определяется тем, что будут раскрыты новые характеристики ВР-онтологии, прежде всего на основе формирования и разрешения интеллектуальных событий. Исследования и работа по реализации проекта обеспечат создание новой (и усовершенствование производимой) ВР-продукции мирового уровня (линейки программ в настоящей виртуальной реальности), сферами реализации которой является система среднего и высшего образования, здравоохранения, психологических тренингов, консультирования, вооруженных сил РФ).